

Порядок проведення Інтелектуально-розважальної гри "Ліга юних економістів"

1. Загальні засади

1.1. Інтелектуально-розважальна гра "Ліга юних економістів" (надалі – *Інтелектуальна гра*) проводиться з метою пошуку та підтримки талановитої учнівської молоді, популяризації економічних знань та фінансової грамотності, сприяння розвитку навичок раціональної економічної поведінки; формування економічного світогляду молоді, запровадження сучасних інноваційних освітніх технологій навчання.

1.2. Інтелектуальна гра проводиться щорічно на базі Відокремленого структурного підрозділу "Фаховий коледж технологій, бізнесу та права Волинського національного університету імені Лесі Українки" (надалі – Фаховий коледж). Співорганізаторами Інтелектуальної гри виступають: Управління освіти і науки Волинської обласної державної адміністрації, Волинський національний університет імені Лесі Українки, Наукове товариство здобувачів освіти та молодих вчених Фахового коледжу технологій, бізнесу та права Волинського національного університету імені Лесі Українки.

2. Керівництво Інтелектуальною грою

2.1. Загальне керівництво, організацію та науково-методичне забезпечення Інтелектуальної гри здійснює Фаховий коледж.

2.2. Для організації та проведення Інтелектуальної гри створюється Організаційний комітет, до складу якого входять представники Фахового коледжу та співорганізаторів.

2.3. Журі Інтелектуальної гри формується Організаційним комітетом. До роботи у складі журі запрошуються викладачі закладів вищої освіти, економісти-практики.

3. Учасники, умови та порядок проведення інтелектуальної гри

3.1. В Інтелектуальній грі беруть участь учні 9-10-х класів закладів загальної середньої освіти (надалі – Учасники).

3.2. Команда закладу освіти складається із 5-ти учасників.

3.3. Впродовж проведення Інтелектуальної гри забороняється змінювати персональний склад команди.

3.4. Кожну команду очолює капітан, який є офіційним її представником. Капітану надається право під час окремих конкурсів розподіляти обов'язки між членами команди та визначати порядок їх виступу.

3.5. Інтелектуальна гра проводиться у формі відеоконференції в онлайн режимі з використанням платформи Zoom та додатку Viber. Командам-учасникам у заявці потрібно вказати адресу електронної пошти для листування та зворотного зв'язку, а також контактний (мобільний) номер телефону капітана (або іншого учасника) команди з можливістю обміну повідомленнями у додатку Viber.

3.6. Інтелектуальна гра включає 4 конкурси.

Перший конкурс – "Презентація" – представлення команди, її назви, привітальне слово (до 5-ти хвилин).

Команді необхідно до 06.03.2023 надіслати на електронну адресу: pctbl.liga@gmail.com разом з заявкою відеоролик презентації.

Другий конкурс – "Інтелектуальний" – один із учасників кожної команди протягом 90 секунд повинен дати максимальну кількість правильних відповідей на тестові запитання (у режимі реального часу з використанням платформи Zoom).

Третій конкурс – "Вгадай професію" – учасники команд у режимі реального часу на швидкість визначають професії, що зашифровані в ребусах (час на виконання завдання – 5 хвилин). Відповіді потрібно надіслати на у групу "Ліга юних економістів 2023" у додатку Viber.

Четвертий конкурс – "Сімейний бюджет" – учасники команд у режимі реального часу колективно складають проект сімейного бюджету та обґрунтовують висновки про можливість його виконання (час на виконання завдання – 10 хвилин). Відповіді потрібно надіслати у групу "Ліга юних економістів 2023" у додатку Viber.

3.7. Питання конкурсів охоплюють типову освітню програму з математики для загальноосвітніх закладів.

3.8. Порядок представлення і виступу команд відбуватиметься в порядку одержання від них заявок на участь в грі.

5. Критерії оцінювання інтелектуальної гри

5.1. Оцінювання Учасників у конкурсах здійснюється наступним чином:

Конкурс	Критерії оцінювання	Максимальна сума балів
Презентація	Дотепність, артистичність, креативність, девіз команди	5 балів
Інтелектуальний	1 правильна відповідь – 1 бал	Не обмежена
Вгадай професію	1 правильно розгаданий ребус – 1 бал	5 балів
Сімейний бюджет	Правильність визначення доходів і витрат сім'ї та формування на цій основі висновку	10 балів

6. Нагородження переможців Інтелектуальної гри

6.1. Нагородження переможців Інтелектуальної гри здійснюється грамотами, подяками, сертифікатами та іншими заохочувальними призами.

6.2. Переможці Інтелектуальної гри можуть бути нагороджені спеціальними призами співорганізаторів, грошовими преміями вищих закладів вищої освіти, благодійних фондів, спонсорів тощо.

7. Фінансування Інтелектуальної гри

7.1. Витрати на відрядження Учасників для участі в Інтелектуальній грі здійснюються закладами загальної середньої освіти, що беруть в ній участь.

7.2. Матеріально-технічне забезпечення, витрати на проведення Інтелектуальної гри здійснюються Фаховим коледжем.